TALES FROM LOOP

ATTRIBUTS	NOM:	STÉRÉOTYPE:
Physique	ÂGE:	POINTS DE CHANCE:
Technique	MOTIVATION:	SOCLE:
Cœur	PROBLÈME:	
Intelligence	FIERTÉ:	
ÉTAT	DESCRIPTION:	
Contrarié (-1)	CHANSON FAVORITE:	
Effrayé (-1)	LIENS	
Épuisé (-1)	ENFANT 1:	
Blessé (-1)	ENFANT 2:	
Brisé (échec automatique)	ENFANT 3:	
COMPÉTENCES	ENFANT 4:	
Agilité (Physique)	PNJ 1:	
Force (Physique)	PNJ 2:	
Furtivité (Physique)	OBJETS BONUS	REPAIRE
Analyse (Technique)	OBJET FÉTICHE +2	
Bricolage (Technique)		
Programmation (Technique)		
Charisme (Cœur)		
Charme (Cœur)		기 첫째
Réseau (Cœur)	esca-	100 miles
Compréhension (Intelligence)	NOTES	
Découverte (Intelligence)	NOTES	
Empathie (Intelligence)		
EXPÉRIENCE		